



Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition)

Maximilian Mattes

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition)

Maximilian Mattes

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) Maximilian Mattes

Studienarbeit aus dem Jahr 2015 im Fachbereich Medien / Kommunikation - Multimedia, Internet, neue Technologien, Note: 1,0, Universität Potsdam (Institut für Slavistik), Veranstaltung: Zeichentheoretische und translationslinguistische Aspekte der Sprach- und Bildkomik (anhand von Comics und Zeichentrickfilmen, Sprache: Deutsch, Abstract: „Booom“, „Bam!“, „Tap Tap Tap“, „Zoing“: Diese und weitere graphisch festgehaltenen Onomatopoetika sind es im Eigentlichen, die Comics zum Leben erwecken. Sie substituieren, in vielen Fällen, nichts Geringeres als den fehlenden Ton actiongeladener Bildgeschichten. Das im Comic-Look kreierte Computerspiel XIII aus dem Jahr 2003 setzt ebenfalls bewusst auf lautmalerisch-graphische Mittel um derartige Aufgaben zu erfüllen.

Im dynamischen Spielfluss sind sie zusätzlich und im Wesentlichen an der Humoreffektentstehung beteiligt. Auf Basis des Zeichenmodells nach Peirce wird in dieser Arbeit der Versuch unternommen, ein semiotisch motiviertes, zeichentheoretisches Modell für die Humoreffektentstehung zu erschaffen, das eine der potentiellen Ursachen, die prozessuale Überaddition von Propositionswerten durch den Gebrauch von Onomatopoetika und weiteren Mitteln, erklärt.

Im Folgenden wird dafür zunächst auf die allgemein für einen First-Person-Shooter sehr eigene Bildsprache von XIII eingegangen, deren Ursprung in der Comicvorlage liegt und mithilfe der Cel-Shading-Rendertechnik realisiert wurde.



Download [Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computer ...pdf](#)



Read Online [Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Comput ...pdf](#)

Download and Read Free Online Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) Maximilian Mattes

From reader reviews:

Nick McAllister:

The book Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) can give more knowledge and information about everything you want. So why must we leave a very important thing like a book Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition)? Several of you have a different opinion about guide. But one aim this book can give many facts for us. It is absolutely correct. Right now, try to closer together with your book. Knowledge or facts that you take for that, you are able to give for each other; you could share all of these. Book Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) has simple shape but the truth is know: it has great and massive function for you. You can search the enormous world by start and read a publication. So it is very wonderful.

Robert Younger:

Now a day folks who Living in the era wherever everything reachable by connect with the internet and the resources inside can be true or not involve people to be aware of each information they get. How people have to be smart in acquiring any information nowadays? Of course the solution is reading a book. Examining a book can help persons out of this uncertainty Information mainly this Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) book as this book offers you rich data and knowledge. Of course the details in this book hundred pct guarantees there is no doubt in it you probably know this.

Sergio Espinoza:

The feeling that you get from Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) could be the more deep you searching the information that hide into the words the more you get enthusiastic about reading it. It does not mean that this book is hard to recognise but Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) giving you enjoyment feeling of reading. The copy writer conveys their point in a number of way that can be understood by simply anyone who read the item because the author of this e-book is well-known enough. This specific book also makes your personal vocabulary increase well. Making it easy to understand then can go together with you, both in printed or e-book style are available. We highly recommend you for having this particular Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) instantly.

Frances Pierce:

A lot of people always spent their very own free time to vacation or even go to the outside with them household or their friend. Are you aware? Many a lot of people spent many people free time just watching TV, or maybe playing video games all day long. In order to try to find a new activity here is look different you can read the book. It is really fun in your case. If you enjoy the book which you read you can spent the

entire day to reading a reserve. The book Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) it is rather good to read. There are a lot of people who recommended this book. We were holding enjoying reading this book. When you did not have enough space to deliver this book you can buy often the e-book. You can more easily to read this book from a smart phone. The price is not to cover but this book provides high quality.

**Download and Read Online Entstehung von Humor durch
Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition)
Maximilian Mattes #HF93M42Z1I7**

Read Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes for online ebook

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes
Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes books to read online.

Online Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes ebook PDF download

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes Doc

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes Mobipocket

Entstehung von Humor durch Lautmalerei im Computerspiel "XIII" (German Edition) by Maximilian Mattes EPub